

ТАКТИЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ

В данной главе описаны тактические задачи, которыми можно воспользоваться в игре Warhammer 40,000. Каждая тактическая задача объясняет, что требуется сделать от ваших войск, чтобы выполнить её, и сколько они за это получат победных очков. Числа рядом с названиями тактических задач соответствуют значению броска D66, которое необходимо выкинуть, чтобы сгенерировать данную задачу.

11 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 1

Вид: захватить и контролировать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 1 на конец своего хода.

12 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 2

Вид: захватить и контролировать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 2 на конец своего хода.

13 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 3

Вид: захватить и контролировать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 3 на конец своего хода.

14 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 4

Вид: захватить и контролировать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 4 на конец своего хода.

15 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 5

Вид: захватить и контролировать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 5 на конец своего хода.

16 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 6

Вид: захватить и контролировать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 6 на конец своего хода.

21 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 1

Вид: взять и удерживать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 1 на конец своего хода.

22 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 2

Вид: взять и удерживать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 2 на конец своего хода.

23 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 3

Вид: взять и удерживать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 3 на конец своего хода.

24 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 4

Вид: взять и удерживать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 4 на конец своего хода.

25 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 5

Вид: взять и удерживать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 5 на конец своего хода.

26 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 6

Вид: взять и удерживать

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 6 на конец своего хода.



31 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 1

Вид: занять и оборонять

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 1 на конец своего хода.

32 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 2

Вид: занять и оборонять

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 2 на конец своего хода.

33 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 3

Вид: занять и оборонять

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 3 на конец своего хода.

34 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 4

Вид: занять и оборонять

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 4 на конец своего хода.

35 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 5

Вид: занять и оборонять

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 5 на конец своего хода.

36 ЗАЩИТИТЕ ОБЪЕКТ 6

Вид: занять и оборонять

Поблизости от вас обнаружен крайне важный объект. Вам приказано удерживать его любой ценой.

Вы получаете 1 победное очко, если контролируете объект 6 на конец своего хода.



41 РАЗВЕДКА

Вид: удерживать позицию

Вы должны отыскать и оценить значимость местных стратегических объектов, чтобы ваши войска смогли провести тактическое развертывание.

Если в миссии действует специальное правило таинственных объектов, вы получаете 1 победное очко за каждый таинственный объект на поле боя, распознанный на конец текущего хода или любого из предыдущих.

42 В ТЫЛУ ВРАГА

Вид: удерживать позицию

Прорвитесь через вражеский строй и отрежьте пути к отступлению.

Вы получаете 1 победное очко, если одна из ваших победоносных боевых единиц находится в пределах 12" от края стола вашего оппонента на конец вашего хода. Если 3 или более ваших победоносных боевых единиц находятся в пределах 12" от края стола вашего оппонента на конец вашего хода, вместо этого вы получаете D3 победных очков.

43 УДЕРЖИВАТЬ ОБОРОНУ

Вид: удерживать позицию

Крайне важно, что бы ни один враг не прорвал вашу оборону. Держите мощный арьергард для защиты собственных путей снабжения.

Вы получаете 1 победное очко, если на конец вашего хода в пределах 12" от вашего края стола находятся хотя бы 3 ваши победоносные боевые единицы и ни одной вражеской победоносной боевой единицы.

44 ГОСПОДСТВО

Вид: удерживать позицию

Поле битвы захватывается метр за метром. Продолжайте сохранять мощное военное присутствие в районе боевых действий.

Вы получаете D3 победных очка, если контролируете любые три маркера объекта на конец своего хода.

45 ПРЕВОСХОДСТВО

Вид: удерживать позицию

Противник пытается закрепиться в данном районе. Удвойте свои усилия, чтобы не позволить ему этого.

Вы получаете D3 победных очка, если на конец своего хода контролируете хотя бы два маркера объекта и хотя бы вдвое превосходите своего оппонента по количеству контролируемых маркеров объектов.

46 ДОМИНИРОВАНИЕ

Вид: удерживать позицию

Господствуйте на поле брани. Захватывайте каждую точку, имеющую хоть какую-то тактическую ценность, и не оставляйте противнику мест, где можно было бы спрятаться.

Вы получаете D3+3 победных очка, если контролируете каждый объект на столе на конец своего хода.





51 ПРЕВОСХОДЯЩАЯ ОГНЕВАЯ МОЩЬ

Вид: зачистить

Требуется демонстрация силы. Сотрите всех врагов с лица земли на выбранном участке поля боя за счёт подавляющей огневой мощи.

Вы получаете 1 победное очко, если вражеская боевая единица полностью уничтожена в фазе стрельбы вашего хода. Если вы полностью уничтожили 3 или более вражеских боевых единиц в фазе стрельбы вашего хода, вместо этого вы получаете D3 победных очка.

52 КРОВЬ И КИШКИ

Вид: зачистить

Сближайтесь с врагом и вступайте в рукопашную. Не знайте ни жалости, ни пощады.

Вы получаете 1 победное очко, если вражеская боевая единица полностью уничтожена в фазе наступления вашего хода. Если вы полностью уничтожили 3 или более вражеских боевых единиц в фазе наступления вашего хода, вместо этого вы получаете D3 победных очка.

53 ПЛЕННЫХ НЕ БРАТЬ

Вид: зачистить

Истребляйте своих врагов без жалости.

Вы получаете 1 победное очко, если вражеская боевая единица полностью уничтожена в вашем ходе. Если вы полностью уничтожили от 3 до 5 вражеских боевых единиц в вашем ходе, вместо этого вы получаете D3 победных очка. Если вы полностью уничтожили 6 или более вражеских боевых единиц в вашем ходе, вместо этого вы получаете D3+3 победных очка.

54 ЖАЖДУЩИЙ СЛАВЫ

Вид: зачистить

Вы бьётесь не просто за победу, но и ради собственной чести. Пусть же никто не осмелится усомниться в ваших навыках на поле битвы.

Вы получаете 1 победное очко, если бросаете вызов на поединок в вашем ходе. Если вы бросаете 3 или более вызовов на поединок в вашем ходе, вместо этого вы получаете D3 победных очка.

55 ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ ВОЙНА

Вид: зачистить

Сломите боевой дух противника, заставьте его дрожать перед вами в страхе.

Вы получаете 1 победное очко, если ваш оппонент проваливает тест на боевой дух, подавление огнём или устрашение в вашем текущем ходе. Если ваш оппонент провалил 3 или более тестов на боевой дух, подавление огнём или устрашение, вместо этого вы получаете D3 победных очка.

56 ОБУЗДАТЬ ВАРП

Вид: зачистить

Отчаянные времена требуют отчаянных мер – обуздайте силы варпа, чтобы повергнуть врагов.

Вы получаете 1 победное очко, если успешно проявляете психосилу в вашем ходе. Если вы успешно проявляете 3 или более психосил, вместо этого вы получаете D3 победных очка.

61 ЦАРЕУБИЙЦА

Вид: уничтожение

Вражеский командир – могучий и опытный лидер, и потому его необходимо как можно скорее убить.

Вы получаете D3 победных очка в конце своего хода, если военачальник вашего оппонента удаляется как потеря в этом или любом предыдущем ходе.

62 ВЕДЬМОЗНАТЕЦ

Вид: уничтожение

Присутствие вражеских псайкеров нельзя больше терпеть. Ликвидируйте их со всей безжалостностью.

Вы получаете 1 победное очко в конце своего хода, если хотя бы одна вражеская боевая единица со специальным правилом «псайкер», «пси-пилот» или «братство псайкеров/чернокнижников» полностью уничтожена в вашем ходе.

63 ОЧИСТИТЕ НЕБЕСА

Вид: уничтожение

Жизненно необходимо удерживать превосходство в воздухе, поэтому сбитие вражеских самолётов имеет первоочередную важность.

Вы получаете 1 победное очко в конце своего хода, если хотя бы один вражеский летательный аппарат или летающий монстр удалён как потеря в вашем ходе.

64 УСТРАНИТЬ

Вид: уничтожение

Ядовитые солдаты противника черпают мужество, глядя на своих лучших воинов. Установите, кто эти герои, и устраните.

Вы получаете 1 победное очко в конце своего хода, если хотя бы один вражеский персонаж удалён как потеря в вашем ходе. Если 3 или более вражеских персонажей удалены как потеря в вашем ходе, вместо этого вы получаете D3 победных очка.





65 РАЗРУШЕНИЯ

Вид: уничтожение

Если враг ищет укрытия за крепостными стенами, значит, разружьте их до основания.

Вы получаете 1 победное очко в конце своего хода, если хотя бы одна оборудованная огневая позиция или вражеское строение уничтожены в вашем ходе. Если хотя бы одно вражеское строение со специальным правилом «могучая твердыня» уничтожено в вашем ходе, вместо этого вы получаете D3 победных очка.

66 ОХОТНИК НА КРУПНУЮ ДИЧЬ

Вид: уничтожение

Чем крупнее противник, тем больше славы за его убийство...

Вы получаете 1 победное очко в конце своего хода, если хотя бы одна единица вражеской техники или монструозное создание уничтожены в вашем ходе. Если хотя бы одна единица сверхтяжёлой техники или гигантское создание уничтожены в вашем ходе, вместо этого вы получаете D3 победных очка.

